

24. Her har ogsaa ligget nogle hauger, der efter sigende skulde have været runde. Der blev fundet endel urnestykker.

Paa Rege er tidligere fundet: En hammer af jern (B. M. 2972), retmeisel af flint (B. M. 3883), spydblad af flint fundet i en myr (B. M. 3890), et spydblad af flint (S. M. 1315), liden kastespydspids af flint (S. M. 2470), et bor af flint (S. M. 2471), en hammer af granit (S. M. 2459), en øks eller hammer af sandsten (S. M. 2457), en sænkesten af klæbersten (S. M. 2458), 3 haandsnellehjul (S. M. 2472—2474).

Klingshei.

1. Her har ligget en liden stenhaug, der var ca. 4 m i tvermaal. Paa bunden af denne blev fundet to økser eller kiler af sten samt et par flintflekker (S. M. 2455).

I nærheden er fundet flere flintflekker, et stykke af en brynesten af kvartsit og et haandsnellehjul liggende paa auren (S. M. 2456).

2. Udjævnet rundhaug. Den blev udjævnet for ca. 30 à 40 aar siden. I haugen blev fundet et stykke af et flintspyd.
3. Her har ligget en liden rundrøis, der blev udjævnet for ca. 16 aar siden. Den var ca. 4 m i tvermaal.
4. Her har ligeledes ligget en rundhaug, der blev udjævnet for ca. 20 aar siden. Der blev fundet 8 noget kantede stene omtrent af en valnøds størrelse og som var meget haarde, „adskillig haardere end almindelig sten“.
5. Udjævnet rundhaug. Paa bunden blev fundet kul og brændte ben.

Litleland.

1. Bundlaget af en rundhaug, der er bortryddet i de senere aar. Den er nu ca. 9 m i tvermaal og har været ca. 1,5 m høi. Den bestod af sten og muld.
2. Græsklædt rundhaug, der nu er næsten udjævnet. Den er ca. 12,5 m i tvermaal og ca. $\frac{3}{4}$ m høi. Den er bygget af muld og meget store stene. Ejeren har nylig ryddet noget i haugen og fundet nogle smaa sager af jern, men disse er nu bortkommet.
3. Svage rester af en rundhaug, der er ca. 7,5 m i tvermaal. I haugen har der tidligere været gravet. Sidste gang i 1899 grov haugens ejer paa stedet, da han vilde benytte nogle af haugens stene. Derved fandt han brudstykker af en vævske, en stor og en mindre perle af rav samt